TP1 – IHM

**Objectifs**

* Prise en main de l’IDE IntelliJ.
* Interface graphique

**Exercice n°1**

Au chargement de l’application, on affiche l’écran suivant

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur les boutons « Ajouter », « Modifier » ou « Supprimer », le bouton change de couleur. Vous pouvez utiliser une feuille de styles

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement







Le contrôle « TableView » se remplit de la façon suivante.

1. On crée une classe « Contact »

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

1. On déclare une collection typée pour stocker nos objets



1. On remplit le contrôle graphique

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur une ligne du « TableView » on affiche l’écran suivant

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

On reprend les informations du contact sélectionné

Pour cela il faut créer 2 nouveaux fichiers :

1. Une interface graphique « .fxml »
2. Un contrôleur

Pour afficher ce nouvel écran, voici le code associé

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Police

Description générée automatiquement

Dans le nouveau contrôleur 🡺 la méthode « initDatas »

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Modifier », on enregistre les nouvelles informations pour le contact

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Quand on ferme le deuxième formulaire, on souhaite que le contrôle « TableView » soit mis à jour automatiquement.

Pour cela, sur le contrôle graphique principal de notre IHM, ici un « AnchorPane », on crée l’événement sur le passage de la souris.

Une image contenant texte, logiciel, Logiciel multimédia, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

L’événement « apRootLoad » 🡺

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Exemple n°2 » dans le menu, on affiche l’écran suivant.

Une image contenant texte, capture d’écran, dessin humoristique

Description générée automatiquement

Voici le code associé

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Lorsque la souris passe sur un contact, on change la couleur. Vous pouvez utiliser une feuille de styles

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, dessin humoristique

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Exemple n°3 » dans le menu, on affiche l’écran suivant.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Animation »

1. Le cercle se déplace de gauche à droite et l’animation se répète
2. L’image pivote à 360 degrés

Les 2 objets sont déclarés en global

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Dans la méthode « initialize », on écrit le code suivant

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Animation », on arrête les 2 animations

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Stop », on arrête les 2 animations

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement